

Ereigniskarten

- **11)** Oh nein! Du hast keine Internetverbindung: Setze eine Runde aus!
- **12)** Duell! Suche eine*n Mitspieler*in aus, diese*r muss eine Frage beantworten. Wenn er*sie diese richtig beantwortet, darf er*sie ein Feld vorrücken. Wenn er*sie diese falsch beantwortet, darfst DU ein Feld vorrücken.
- **13)** Du hast deinen Müll nicht richtig getrennt und die Plastiktüte in den Biomüll geworfen. Die muss aber in den Plastikmüll. Gehe ein Feld zurück.
- **14)** Oh nein, ein Virus hat deinen Laptop befallen! Für die nächsten zwei Runden gehst du nicht normal vorwärts. Stattdessen musst du zweimal würfeln. Die erste Augenzahl wird von der zweiten abgezogen. Das Ergebnis musst du dann vorwärts gehen. Ist das Ergebnis negativ, musst du rückwärts gehen.
- **15)** Nimm dir Zettel und Stift, du hast 30 Sekunden Zeit. Ohne zu reden, zeichne das Wort "Computer". Wird das Wort in der Zeit erraten, dürfen du und die Person, die das Wort erraten hat, ein Feld vor. Wenn nicht: Bleibe stehen!
- **16)** Die Wissenschaft hat eine neue Erkenntnis gewonnen. In der Landwirtschaft werden jetzt autonome Mini-Traktoren verwendet: Richtungswechsel und der*die nächste*r Spieler*in ist dran.
 - Hier gibt es mehr Infos zu Bioökonomie in der Landwirtschaft:
<https://www.virtuelle-landwirtschaft.de/>
- **21)** Du fährst mit dem Fahrrad, das ist besser für die Umwelt. In der nächsten Runde darfst du zweimal würfeln und entscheiden, welchen Wurf du vorwärts gehst.
- **22)** Duell! Suche eine*n Mitspieler*in aus, diese*r muss eine Frage beantworten. Wenn er*sie diese richtig beantwortet, darf er*sie ein Feld vorrücken. Wenn er*sie diese falsch beantwortet, darfst DU ein Feld vorrücken.
- **23)** Du besuchst das Naturhistorische Museum. 1 x Museums-Joker: Wenn du das nächste Mal auf ein Fragefeld kommst, kannst du entscheiden, ob du

die jeweilige Frage beantworten möchtest oder lieber eine Ereigniskarte würfelst. Möchtest du das Naturhistorische Museum mal in echt besuchen? Dann schau mal hier:

<https://3landesmuseen-braunschweig.de/staatliches-naturhistorisches-museum>

- **24)** Du hast deinen Müll nicht richtig getrennt und die Zeitung in den Restmüll geworfen. Die muss aber in die Papiertonne. Gehe ein Feld zurück.
- **25)** Nimm dir Zettel und Stift, du hast 30 Sekunden Zeit. Ohne zu reden, zeichne das Wort "Elektroauto". Wird das Wort in der Zeit erraten, dürfen du und die Person, die das Wort erraten hat, ein Feld vor. Wenn nicht: Bleibe stehen!
- **26)** Du fährst mit dem Fahrrad, das ist besser für die Umwelt. Nächste Runde darfst du zweimal würfeln und entscheiden, welchen Wurf du vorwärts gehst.
- **31)** Oh nein! Du hast online unbeabsichtigt ein Abonnement abgeschlossen. Lies dir im Internet immer alles genau durch, bevor du auf "zustimmen" klickst. In der nächsten Runde musst du aussetzen.
- **32)** Duell! Suche eine*n Mitspieler*in aus und diese*r muss eine Frage beantworten. Wenn er*sie diese richtig beantwortet, darf er*sie 1 Feld vor. Wenn er*sie diese falsch beantwortet, darfst du ein Feld vor.
- **33)** Herzlichen Glückwunsch! Du hast bei einem Forschungswettbewerb den 2. Platz belegt, gehe ein Feld vor.
- **34)** Super, du denkst immer daran das Licht zuhause auszumachen, wenn du unterwegs bist und sparst damit Strom. Du bist gleich noch mal dran.
- **34)** Nimm dir einen Zettel und Stift, du hast 50 Sekunden Zeit. Ohne zu reden zeichne das Wort "Klimawandel". Wird das Wort in der Zeit erraten, dürfen du und die Person, die das Wort erraten hat, ein Feld vor. Wenn nicht: Bleibe stehen!
- **35)** Du hast deinen Müll nicht richtig getrennt und die Eierschalen in den Papiermüll geworfen. Die müssen aber in den Biomüll. Gehe ein Feld zurück.

- **36)** Du fährst mit dem Fahrrad, das ist besser für die Umwelt. Nächste Runde darfst du zweimal würfeln und entscheiden, welchen Wurf du vorwärts gehst.
- **41)** Du besuchst das Herzog Anton Ulrich-Museum. 1x Museums-Joker: Wenn du das nächste Mal auf ein Fragefeld kommst, kannst du dich entscheiden, die Frage nicht zu beantworten und stattdessen eine Ereigniskarte zu würfeln. Möchtest du das Herzog Anton Ulrich-Museum mal in echt besuchen? Dann schau mal hier:
<https://3landesmuseen-braunschweig.de/herzog-anton-ulrich-museum>
- **42)** Chance: Lese eine Fragekarte vor. Bevor die Lösung verraten wird, wähle eine*n Mitspieler*in aus, von dem du sicher bist, dass er*sie richtig antwortet. Nun schreiben alle Spielenden außer dir ihre Antwort auf, dann wird aufgelöst. Hast du richtig getippt, darfst du ein Feld vor, wenn nicht, musst du ein Feld zurück.
- **43)** Super, du achtest im Internet darauf, persönliche Infos wie deinen Namen oder deine Adresse nie an Fremde weiterzugeben. Du bist gleich noch mal dran.
- **44)** Duell! Suche eine*n Mitspieler*in aus, diese*r muss eine Frage beantworten. Wenn er*sie diese richtig beantwortet, darf er*sie ein Feld vorrücken. Wenn er*sie diese falsch beantwortet, darfst DU ein Feld vorrücken.
- **45)** Achtung! Du hast deinen Müll einfach auf den Boden geworfen und nicht daran gedacht ihn aufzusammeln: Gehe ein Feld zurück!
- **46)** Nimm dir einen Zettel und Stift, du hast 40 Sekunden Zeit. Ohne zu reden zeichne das Wort "Mikroskop". Wird das Wort in der Zeit erraten, dürfen du und die Person, die das Wort erraten hat, ein Feld vor. Wenn nicht: Bleibe stehen!
- **51)** Die Wissenschaft hat eine neue Erkenntnis gewonnen und einen Superkleber aus Muscheln entwickelt: Richtungswechsel und der*die nächste Spieler*in ist dran.

- Willst du mehr über Muschelkleber und weiteres aus der Bioökonomie wissen, dann probiere doch mal das Escape Game [BioeconomyNow](#) aus.
- **52)** Oh nein, du hast einen Virus auf deinem Computer. Für die nächsten zwei Runden gehst du nicht normal vorwärts. Stattdessen musst du zweimal würfeln. Die erste Augenzahl wird minus die zweite Augenzahl gerechnet. Das Ergebnis gehst du dann vorwärts. Ist das Ergebnis negativ, musst du rückwärts gehen.
- **53)** Oh nein! Du hast dich verlaufen, setze eine Runde aus.
- **54)** Oh ha, in der Verwaltung ist was durcheinander geraten. Stehst du von allen Spielenden am weitesten hinten, darfst du dich nun ein Feld hinter den*die vorderste*n Spieler*in stellen. Stehst du selbst ganz vorne, stelle dich ein Feld hinter den*die letzte*n Spieler*in. Bist du weder der*die Erste oder Letzte, passiert nichts.
- **55)** Herzlichen Glückwunsch! Du hast beim Science Slam den 1. Platz belegt, gehe zwei Felder vor. Auf dem YouTube-Kanal des HdW gibt es Science Slams zu verschiedenen Themen:
<https://www.youtube.com/user/HausderWissenschaft/featured>
- **56)** Du hast deinen Müll nicht richtig getrennt und die Kartoffelschalen in den Plastikmüll geworfen. Die müssen aber in den Biomüll. Gehe ein Feld zurück.
- **61)** Duell! Suche eine*n Mitspieler*in aus, diese*r muss eine Frage beantworten. Wenn er*sie diese richtig beantwortet, darf er*sie ein Feld vorrücken. Wenn er*sie diese falsch beantwortet, darfst DU ein Feld vorrücken.
- **62)** Super, du kaufst Fairtrade-Produkte und unterstützt so die Natur und die Erzeuger*innen. Gehe ein Feld vor. Willst du mehr über Fairtrade wissen, dann schau mal hier: <https://www.helles-koepfchen.de/artikel/3294.html>
- **63)** Du fährst mit dem Fahrrad, das ist besser für die Umwelt. In der nächsten Runde darfst du zweimal würfeln und entscheiden, welche Augenzahl du vorwärts gehst.

- **64)** Oh nein, du hast die Heizung voll aufgedreht und dabei das Fenster offen gelassen. So geht viel Wärme verloren und es wird viel Energie verbraucht. Das ist schlecht für die Umwelt, gehe ein Feld zurück.
- **65)** Oh nein! Du hast dich verlaufen: Setze eine Runde aus!
- **66)** Nimm dir einen Zettel und Stift, du hast 30 Sekunden Zeit. Ohne zu reden zeichne das Wort "Hai". Erraten die anderen das Wort in der Zeit, darfst du ein Feld vor. Wenn nicht, bleibe stehen.